



Carrera de caballos

S4A + Arduino



<http://zagales-hacklab.org/>

1 LEER SENSORES



Click

Crea una **VARIABLE** para almacenar el valor de cada sensor.



FIJA la variable al **VALOR** detectado durante todo el juego

2 *Mueve tu caballo*



Aquí tienes un ejemplo de como mover tu caballo cuando la bola activa el sensor. ¡Las posibilidades son infinitas! Tú decides como será tu juego de caballos.